E-Commerce Mascotas

## Documentación Del Proyecto

### Autor: Steven Romero Tipo de Entrega: Curso Virtual Fecha: Octubre, 2025

1. Descripción General

Este proyecto consiste en el desarrollo de un backend para un sistema E-Commerce, orientado a una empresa que vende productos a través de una pagina web. La aplicación permite gestionar usuarios, productos, carritos de compra y facturación. El objetivo es ofrecer una solución eficiente para manejar ventas en línea con una arquitectura clara y segura.

1. Tecnologías Utilizadas

* Lenguaje: Python.
* Framework Backend: Flask (APIREST).
* Base de datos: PostgreSQL.
* ORM: SQLAlchemy.
* Cacheo: Implementación de caché para mejorar el rendimiento.
* Control de Acceso: Authenticación y Autorización por roles con JWT.

1. Estructura del Proyecto

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

1. Instrucciones para ejecutar

* Clonar el repositorio.
* PostgreSQL y PG admin para la base de datos.
* Secret key para JWT.
* Docker para el cacheo al Ejecutar la API.

1. Endpoints Principales

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Método | Endpoint | Descripción |
| POST | /login | Inicio de sesión y generación de token JWT |
| GET | /Products | Listar Productos disponibles |
| POST | /carts | Agregar productos al carrito |
| POST | /invoices | Generar factura |

1. Autor

Steven Romero

Proyecto Backend – Curso Lyfter